**Описание программы «Основы алгоритмики и логики. Программирование на языке Scratch»**

**Направленность программы:** техническая.

**Цели:**

* формирование общеучебных умений и навыков на основе средств и методов информатики и ИКТ, в том числе овладение умениями работать с различными видами информации, самостоятельно планировать и осуществлять индивидуальную и коллективную информационную деятельность, представлять и оценивать ее результаты;
* пропедевтическое изучение понятий основного курса школьной информатики;
* воспитание ответственного и избирательного отношения к информации; развитие познавательных, интеллектуальных и творческих способностей учащихся;
* развитие способности к решению творческих задач;
* развитие самостоятельности.

**Задачи:**

Основная задача– способствовать формированию у школьников информационной и функциональной компетентности, развитию алгоритмического мышления.

Задачами курса также являются:

* дать учащимся представление о современном подходе к изучению реального мира, о широком использовании алгоритмов и вычислительной техники в научных исследованиях;
* сформировать у учащихся умения владеть компьютером как средством решения практических задач;
* подготовить учеников к активной полноценной жизни и работе в условиях технологически развитого общества;
* создать условия для внедрения новых информационных технологий в учебно-воспитательный процесс школы;
* реализовать в наиболее полной мере возрастающий интерес учащихся к углубленному изучению программирования через совершенствование их алгоритмического и логического мышления;
* сформировать у учащихся знаний о роли информационных процессов в живой природе, технике, обществе;
* сформировать у учащихся знаний о значении информатики и вычислительной техники в развитии общества и в изменении характера труда человека;
* сформировать у учащихся знания об основных принципах работы компьютера, способах передачи информации;
* сформировать у учащихся знания об основных этапах информационной технологии решения задач в широком смысле;
* сформировать у учащихся умение моделирования и применения его в разных предметных областях;
* сформировать у учащихся умения и навыки самостоятельного использования компьютера в качестве средства для решения практических задач.

Реализация этих задач будет способствовать дальнейшему формированию взгляда школьников на мир, раскрытию роли информатики в формировании естественнонаучной картины мира, развитию мышления, в том числе формированию алгоритмического стиля мышления, подготовке учеников к жизни в информационном обществе.